# Команды виртуальной машины.

**Запускается из OS** | **Запускается из os и sasm** | **Запуск из sasm**

**READLN** – Cчитать строку в InputStream

**PRINTLN** – Вывести строку (PRINTLN ‘Hello World’) (можно добавлять переменные через +)

**PRINTCHAR** – Вывести символ из переменной (PRINT ‘c’)(PRINT -var-)

**READ** – Считать символ в переменную (READ -var-)

**RUN** – Запустить функцию (RUN -funcname-)

**SET** – Установить значение переменной SET –var- = 12\*41

**VAR** – создать переменную VAR –var- = 555

**STRING** – Установить значение переменной как строки STRING –var- ‘Hello’

**VARARR** – Установить значение переменной как VARARR –var- [0,15,55,66]

**GAT** – Получить значение из переменной или строки GAT –varin- -varout- [5(-var3-)]

**READKEY** – Считать кнопку (как символ) READKEY -varin-

**CLS** – Очистить дисплей

**CLSLN** – Очистить строку

**CD** – Переход по папке CD .. CD SRC/

**DIR** – Вывести список файлов и папков в текущей директории

**SETPIXEL** – Закрасить пиксель SET PIXEl –var1- -var2- -color-

**CP** – Сравнить переменные –var1- -var2-

**CALL** – Вызов функции

**PUSH** –Поместить в стек

**POP** – Вытащить из стека